

IV EXPOTEC do IFRN campus Ceará-Mirim

quarta-feira, 3 de dezembro de 2025

sessão 4 - pôster: sessão 5 - pôster - Área de vivência (15:30 - 17:30)

[id]	title	presenter	board
[89]	Análise de dados educacionais: Avaliando resultados de Ceará-Mirim no ENEM 2024		
[31]	Ellas: uma rede social de apoio digital para mulheres do IFRN - Campus Ceará-Mirim		
[34]	Avaliação técnica de rede wifi no IFRN		
[24]	Projeto IFonias		
[98]	‘Minha escrita é contaminada pela condição de mulher negra’: enfrentamento, resistência e renegociação na literatura de Conceição Evaristo		
[59]	PROJETO POLIMIX: CARACTERIZAÇÃO TECNOLOGICA DE ROCHAS COLETADAS NO MUNICIPIO DE MONTE ALEGRE - RN		
[25]	Projeto IFSAFE (Sistema de Acesso Físico à Escola)		
[94]	Higienização e Limpeza da Bomba de Infusão Samtronic ST1000: Procedimento Operacional Padronizado		
[43]	Gramatica Online		
[40]	SEGURANÇA DO TRABALHO EM PERSPECTIVA HISTÓRICA: REFLEXÕES A PARTIR DO FILME TEMPOS MODERNOS		
[46]	O uso da tecnologia RFID (radio frequency identification) no controle e preservação de equipamentos biomédicos: uma análise de eficiência e potencial vulnerabilidade.		
[73]	Do plasma ao bisturi elétrico: aplicação da física em equipamentos biomédicos.		
[84]	CARRINHO CONTROLADO POR EMG COMO RECURSO LÚDICO EM FISIOTERAPIA INFANTIL		
[57]	ESTUDO GRANULOMETRICO E CARACTERIZAÇÃO TECNOLOGICA DA AREIA DA ENGORDA DA PRAIA DE PONTA NEGRA - NATAL - RN		
[48]	APRENDER, REVISAR, LEMBRAR: FLASHCARDS DE ELETRICIDADE PARA APRENDIZADO DE LONGO PRAZO		
[58]	CARACTERIZAÇÃO TECNOLOGICA DAS AMOSTRAS COLETADAS NA MINA ESCOLA DA UFCG - SANTA LUZIA - PB		
[61]	Web sem Barreiras: Plataforma acessível para o aprendizado de tecnologias web		
[55]	Roda viva: Clube de Artes Cênicas do IFRN/Ceará-Mirim		
[100]	Acessibilidade para surdos em jogos digitais: Um mapeamento sistemático da literatura		
[148]	“The Restless Mind”: Utilização de jogos digitais como ferramenta de psicoeducação.		
[30]	Ateliê Web: tecnologia e criatividade a serviço da comunidade		

[51] LEVEL - Laboratório de Estudos e Vivências Lúdicas

[79] Jogos e Sociologia da Alimentação: relatando a promoção da alimentação adequada através de jogos analógicos nas escolas públicas de Ceará-Mirim/RN